dahicocuk.tr KİTAP OKUMA KULÜBÜ

SORU VE BECERİ DAĞILIM TABLOSU

SÜRÜM 1.0

KİTAP & YAZAR
Kırık Hançer — Ahmet Yılmaz Boyunağa

SINIF & TÜR
6. Sınıf | Tarihi Roman / Macera

SORU & HEDEF DAĞILIMI
30 Soru (10 D / 10 Ç / 7 T / 3 K)

GÖRSEL / ŞEMA / DÖNÜŞTÜRME
7 Soru (Görsel, Şema, Diyagram, Tablo)

#	SORU KODU	KİTAP BÖLÜMÜ / OLAY	TÜR	ÇEKİRDEK BECERİ	MAARİF KOD	KAVRAMSAL BECERİ	DÜZEY	DÖNÜŞTÜRME FORMATI	ÖLÇÜLEN KANIT / SORUNUN AMACI
1	S-06-T01-01	1. Bölüm (Pusudaki Tehlike)	DB	03 Açık Bilgiyi Belirleme	T.O.6.6	KB1 Temel Beceriler	Keşfet	—	Olayın başladığı tarihi ve coğrafi mekânı doğrudan belirler.
2	S-06-T01-02	1. Bölüm (Gezginler ve Kervan)	DB	04 Anahtar Bilgiyi Belirleme	T.O.6.16	KB2.4 Çözümleme	Keşfet	—	Kervana katılan ana karakterlerin ambalaj/kimlik detaylarını ayırt eder.
3	S-06-T01-03	2. Bölüm (Gece Baskını)	DB	02 Bağlamdan Anlam	T.O.6.5	KB2.4 Çözümleme	Keşfet	—	Döneme ait nesne ve ifadelerin (ör. "pusat", "alpler") bağlamdaki anlamını bulur.
4	S-06-T01-04	2. Bölüm (Çatışma Anı)	TB	05 Hikâye Unsurları	T.O.6.14	KB2.13 Yapılandırma	Keşfet	Zaman Çizelgesi	Baskın anındaki olayların gerçekleşme sırasını zaman çizelgesine yerleştirir.
5	S-06-T01-05	3. Bölüm (Gizemli Hançer)	ÇB	06 Basit Çıkarım	T.O.6.8	KB2.10 Çıkarım Yapma	Derinleş	—	Kırık hançerin kınındaki

#	SORU KODU	KİTAP BÖLÜMÜ / OLAY	TÜR	ÇEKİRDEK BECERİ	MAARİF KOD	KAVRAMSAL BECERİ	DÜZEY	DÖNÜŞTÜRME FORMATI	ÖLÇÜLEN KANIT / SORUNUN AMACI
									sembollerden hareketle gizli kimliği çıkarır.
6	S-06-T01-06	3. Bölüm (Sığınak)	DB	03 Açık Bilgiyi Belirleme	T.O.6.6	KB1 Temel Beceriler	Keşfet	—	Kahramanların sığındığı kale/obanın belirgin fiziki özelliklerini belirler.
7	S-06-T01-07	4. Bölüm (İhanet ve Şüphe)	TB	06 Basit Çıkarım	T.O.6.8	KB2.10 Çıkarım Yapma	Derinleş	Neden-Sonuç Diyagramı	Casusun faaliyetleri ile obadaki güvenlik açığı arasındaki nedenselliği kurar.
8	S-06-T01-08	4. Bölüm (Alplik Töreleri)	DB	05 Hikâye Unsurları	T.O.6.14	KB2.4 Çözümleme	Keşfet	Karakter Kartı	Ana karakterin (Sungur/Oğuz) kişilik özelliklerini davranışlarından belirler.
9	S-06-T01-09	5. Bölüm (Gizli Geçit)	ÇB	07 Üst Düzey Çıkarım	T.O.6.9	KB2.10 Çıkarım Yapma	Derinleş	—	Karakterlerin tehlike anındaki soğukkanlı tutumundan örtük anlam çıkarır.
10	S-06-T01-10	5. Bölüm (Saray Yolu)	TB	05 Hikâye Unsurları	T.O.6.14	KB2.13 Yapılandırma	Derinleş	Olay Akış Şeması	İz sürücülerin takip ettiği rotadaki kırılma noktalarını şemaya aktarır.
11	S-06-T01-11	6. Bölüm (Tutsaklık)	ÇB	07 Üst Düzey Çıkarım	T.O.6.9	KB2.10 Çıkarım Yapma	Derinleş	—	Zindandaki konuşmalardan düşman komutanın asıl amacını yorumlar.

#	SORU KODU	KİTAP BÖLÜMÜ / OLAY	TÜR	ÇEKİRDEK BECERİ	MAARİF KOD	KAVRAMSAL BECERİ	DÜZEY	DÖNÜŞTÜRME FORMATI	ÖLÇÜLEN KANIT / SORUNUN AMACI
12	S-06-T01-12	6. Bölüm (Kurtuluş Planı)	DB	03 Açık Bilgiyi Belirleme	T.O.6.6	KB1 Temel Beceriler	Keşfet	Mekân Haritası	Kaçış planının yapıldığı mekanın krokisindeki kritik noktaları belirler.
13	S-06-T01-13	7. Bölüm (İki Komutan)	ÇB	08 Metin İçi Karşılaştırma					